

### Zadanie 1.

Zdefiniuj klasę o nazwie `Element`, pozwalającą na przechowywanie liczb rzeczywistych w postaci drzewa, oraz drukowanie ich zawartości, zdefiniuj klasę `BST` realizującą strukturę drzewa BST, jak również pozwalającą na wykonywanie na nim operacji przewidzianych dla drzew BST: dodawanie, usuwanie, odszukiwanie węzła przechowującego daną wartość klucza, znajdowanie minimalnej, maksymalnej, następnej i poprzedniej wartości klucza w drzewie BST, oraz drukowania wartości kluczy z drzewa w kolejności Inorder, Preorder i Postorder.

Napisz program pozwalający użytkownikowi na realizację tych zaimplementowanych operacji na drzewie BST.