

**Zadanie 1.**

Zdefiniuj klasę o nazwie `Heap`, realizującą strukturę kopca w postaci tablicowej, oraz operacje przewidziane dla kopców: `MaxHeapify`, `BuildMaxHeap` i `Heapsort`.

Napisz program pobierający od użytkownika tablicę liczb rzeczywistych, który sortuje ją (i drukuje jej posortowaną zawartość) stosując metodę sortowania przez kopcowanie (`Heapsort`).